# Testmanuscript – four-with-bot

**[US05] As a user I want the normal bot to have some randomness in its game choices, so that I can improve my own game**

Beskrivning  
Testning inleds med viss utforskande metod. Detta för att utforska och planera uppbyggnad av automatisat test.

Spelet startar med en bot mot en annan bot som spelar mot varandra. När spelet är slut, vid vinst eller oavgjort, sparas hela spelbrädet ner som en array.

Efter ännu ett spel är slut. Jämförs dessa arrays för att visa på att boten varierar sitt spel

Indata  
Bot: Spelare 1  
Bot: Spelare 2

Utgångsläge  
Localhost:3000/game

## Gherkin Scenario

Feature: Check normal bot randomness vs normal bot

Background: normal vs. normal bot, Game should start

Given that I goto the game page

When I choose to play as a normal bot vs. a normal bot

And I enter two bot names

And press the Börja spela-button

Then the game should start

Scenario: Game 1 - normal bot vs normal bot

Then the normal bots will play a game against each other

And they will place their bricks in a certain way

Scenario: Game 2 - normal bot vs normal bot

Then the normal bots will play a second game against each other

And they should not play identically in comparison to the first game